

ZAPROSZENIE

Uprzejmie zapraszam do udziału w **II** sesji Rady Miejskiej
w Błazowej IX Kadencji 2024-2029,
która odbędzie się w dniu **21 maja 2024 r. /wtorek/ o godz. 9⁰⁰**
w sali narad Urzędu Miejskiego w Błazowej
Pl. Jana Pawła II 1, 36-030 Błazowa
zgodnie z następującym porządkiem obrad:

1. Otwarcie sesji.
2. Przyjęcie porządku obrad sesji.
3. Informacja na temat stanu bezpieczeństwa i porządku publicznego w mieście i gminie.
4. Informacja na temat działalności OSP na terenie gminy.
5. Podjęcie uchwał w sprawie:
 - a/ delegowania przedstawicieli Gminy Błazowa do Zgromadzenia Związku Gmin Turystycznych Pogórza Dynowskiego;
 - b/ wskazania przedstawiciela Gminy Błazowa do Zgromadzenia Celowego Związku Gmin „Eko-Logiczni”;
 - c/ wyznaczenia przedstawiciela Gminy Błazowa do Związku Gmin „Podkarpacka Komunikacja Samochodowa”;
 - d/ wyboru delegatów Gminy Błazowa na Zebranie Delegatów Stowarzyszenia Rzeszowskiego Obszaru Funkcjonalnego;
 - e/ wyboru delegatów do reprezentowania Gminy Błazowa w Stowarzyszeniu Samorządów Terytorialnych „Aglomeracja Rzeszowska”;
 - f/ zmiany uchwały nr LX/354/2023 Rady Miejskiej w Błazowej z dnia 23.02.2023 r. w sprawie zasad i trybu udzielania dotacji na prace konserwatorskie, restauratorskie lub roboty budowlane przy zabytku wpisanym do rejestru zabytków lub gminnej ewidencji zabytków, sposobu jej rozliczania oraz sposobów kontroli w ramach Rządowego Programu Odbudowy Zabytków;
 - g/ ustalenia wysokości wynagrodzenia dla Burmistrza Błazowej;
 - h/ zaciągnięcia zobowiązania finansowego wykraczającego poza rok budżetowy 2024;
 - i/ zaciągnięcia zobowiązania finansowego wykraczającego poza rok budżetowy 2024;
 - j/ zaciągnięcia zobowiązania finansowego wykraczającego poza rok budżetowy 2024;
 - k/ zmiany uchwały budżetowej Gminy Błazowa na 2024 rok;
 - l/ zmian wieloletniej prognozy finansowej Gminy Błazowa.
6. Informacja burmistrza na temat pracy między sesjami.
7. Postulaty, zapytania i wnioski radnych.
8. Zamknięcie sesji.

Przewodniczący Rady Miejskiej

Wojciech Kruczek